

PRAKTYCZNE ASPEKTY SPORZĄDZANIA ORAZ NEGOCJACJI UMÓW IT

Akademia Umów – warsztaty dla działów prawnych

Celem warsztatów jest przedstawienie praktycznych aspektów sporządzania oraz negocjacji umów na wdrożenie systemów informatycznych, umów serwisowych oraz umów będących podstawą korzystania z oprogramowania w przedsiębiorstwie (np. licencje).

Warsztaty opierają się na praktycznej analizie przykładowych klauzul umownych oraz analizie studium przypadków (case studies).

Warsztaty przeznaczone są przede wszystkim dla prawników praktyków, zajmujących się przygotowaniem i negocjacjami umów IT.

Kto powinien wziąć udział w warsztatach?

- radcy prawni oraz prawnicy przedsiębiorstw zamierzających wdrożyć system informatyczny, korzystać z usług utrzymania systemów IT
- radcy prawni oraz prawnicy zatrudnieni w firmach prowadzących wdrożenia systemów informatycznych lub dystrybucję oprogramowania,
- radcy prawni oraz prawnicy zatrudnieni w firmach świadczących usługi IT,
- kadra zarządzająca IT, dyrektorzy IT oraz managerowie w firmach planujących wdrożenie systemu informatycznego lub skorzystanie z usług IT – posiadającą przynajmniej podstawową wiedzę z zakresu prawa cywilnego oraz prawa autorskiego

Warsztaty poprowadzą:

Michał Barta, Roman Bieda (Kancelaria Prawna Maruta i Wspólnicy)

Grupa uczestników nie przekroczy 18 osób.

PROGRAM WARSZTATÓW

Dzień 1

1. Prawo własności intelektualnej w IT
 - a. Ochrona prawna programów komputerowych. Najnowsze tendencje w zakresie ochrony autorskoprawnej oprogramowania: problematyka ochrony algorytmów, funkcjonalności oprogramowania, ochrona „look & feel” w zakresie oprogramowania
 - b. Opracowania oprogramowania - problem korzystania z modyfikacji oprogramowania
 - c. Majątkowe i osobiste prawa autorskie. Problematyka pól eksploatacji i ich kontraktowej regulacji. Rozszczepialność praw autorskich.
 - d. Problem współtwórczości, w tym problematyka praw do systemu wykonanego na podstawie założeń i informacji przekazanych przez klienta.
 - e. Oprogramowanie i dokumentacja tworzone przez pracowników.
 - f. Patentowanie programów komputerowych.
2. Umowy dotyczące oprogramowania
 - a. Umowa o przeniesienie majątkowych praw autorskich (podstawowe klauzule, zakres przenoszonego prawa, problem wynagrodzenia itp.)
 - b. Nabycie udziału w majątkowych prawach autorskich – praktyczne aspekty zastosowania wspólności praw autorskich, zasady zarządu wspólnym prawem.
 - c. Licencjonowanie oprogramowania (podstawowe klauzule umów licencji: okres obowiązywania, zakres licencji, wynagrodzenie, zabezpieczenie zapłaty wynagrodzenia, cesje licencji, itp.)
 - d. Licencjonowanie w grupach kapitałowych i strukturach wielopodmiotowych
 - e. Licencje open source (podstawowe zasady licencji typu open source, typy licencji, korzyści i ryzyka związane z wykorzystaniem licencji open source).
 - f. Dzierżawa majątkowych praw autorskich – plusy i ryzyka prawne.

- g. Zastosowanie konstrukcji „legalnego użytkownika” - wątpliwości prawne, propozycje wykładni przepisu art. 75 ust. 1 prawa autorskiego oraz przykłady zastosowania konstrukcji w praktyce biznesowej
- h. Udostępnienie oprogramowania w modelu SaaS
- i. „Leasing” oprogramowania - czy jest możliwy, propozycja optymalizacji podatkowej
- j. Depozyt kodów źródłowych.
- 3. Najnowsze orzecznictwo ETS dotyczące obrotu „używanym” oprogramowaniem.
- 4. Studia przypadków
 - a. Wykonanie systemu informatycznego
 - b. Udostępnienie oprogramowania w modelu SaaS

Dzień 2

1. Wdrożenie i utrzymanie systemu informatycznego z perspektywy prawnika
 - a. Przegląd metody IT – podstawowe informacje niezbędne w pracy prawnika IT.
 - b. Budowanie systemu: modele umowy o wdrożenie systemu informatycznego (usługi/dzieło).
 - c. Konstrukcja umowy a metodyki wdrożeniowe („klasyczne”, „zwinne”).
 - d. Prawne aspekty procedur zarządzania projektem (PM/KS)
 - e. Zakres współpracy wymaganej od Zamawiającego. Ryzyka prawne związane z brakiem współdziałania Zamawiającego.
 - f. Praktyczne aspekty odbioru systemów IT. Rodzaje i charakter testów. Raportowanie i procedury odbioru – przykłady z praktyki.
 - g. „Gwarancja” na system IT. Okres stabilizacji systemu – element procesu wdrożeniowego, obowiązki i zakres odpowiedzialności stron.
 - h. Utrzymanie (serwis) systemu informatycznego.
 - i. Regulacje dotyczące zarządzania problemami (zgłaszanie, klasyfikacja usuwania problemów itp.)
 - j. Prawa autorskie do elementów „dedykowanych” objętych wdrożeniem, update, upgrade, nowych wersji systemu oraz efektów modyfikacji oprogramowania wykonanych lub dostarczonych w ramach utrzymania systemu
 - k. Personel i podwykonawcy – jak ich definiować ? Przykłady zalecanych rozwiązań kontraktowych
 - l. Wynagrodzenie i zasady rozliczenia Stron (podstawy płatności/zabezpieczenie płatności/ fixed price/T&M)
 - m. Rozwiązanie umowy (odstąpienie, wypowiedzenie) od umowy – modele i skutki prawne, w tym zasady rozliczeń stron.
 - n. Regulacje dotyczące odpowiedzialności stron (limity odpowiedzialności, kary umowne, modele alternatywne - praktyka kontraktowa w zakresie umów IT)
2. Studium przypadków – kompleksowe wdrożenie systemu informatycznego wraz z usługami utrzymania świadczonymi przez wykonawcę.

RAMOWY HARMONOGRAM I dnia warsztatów	RAMOWY HARMONOGRAM II dnia warsztatów
10:00 – kawa na początek dnia 10:30 – rozpoczęcie zajęć 13:00 – przerwa na lunch 13:30 – kontynuacja zajęć 15:30 – przerwa na kawę 15:50 – kontynuacja zajęć 17:00 – zakończenie warsztatu	08:30 – kawa na początek dnia 09:00 – rozpoczęcie zajęć 12:00 – przerwa na lunch 12:30 – kontynuacja zajęć 14:30 – przerwa na kawę 14:50 – kontynuacja zajęć 16:00 – zakończenie warsztatu