

Regulamin eventu "Zagadka AHE: 30 lat na tropie morderstwa"

1. Gra terenowa w formie *escape roomu*, oparta na zagadkach kryminalnych Łodzi jest przeznaczona dla wszystkich chętnych.
2. Organizatorem wydarzenia są studenci pierwszego roku Turystyki i Rekreacji z Akademii Humanistyczno-Ekonomicznej
 - Kontakt telefoniczny do organizatora: 690 324 989
3. Wydarzenie odbędzie się **16 grudnia o godzinie 16:00, na terenie AHE**
 - a. Rozpoczęcie przy głównym budynku na ul. Sterlinga 26, zakończenie w budynku przy ul. Rewolucji 1905 r. 52.
4. Udział w grze jest możliwy tylko dla pełnoletnich uczestników, osoby niepełnoletnie muszą być z opiekunem.
 - Warunkiem uczestnictwa osoby niepełnoletniej jest status licealisty oraz zgoda opiekuna na piśmie.
5. Zawodnicy są zobowiązani do okazania dowodu tożsamości / legitymacji szkolnej lub studenckiej
6. Warunkiem udziału w grze jest wysłanie zgłoszenia do 10 grudnia na adres mailowy joanna.weteska@o2.pl.
7. Rozpoczynamy częścią konferencyjną, podczas której uczestnicy dostają mapę gry, opis i wy tłumaczenie aktywności oraz przebiegu wydarzenia
8. Zakończenie gry odbędzie się na patio w budynku AHE na ul. Rewolucji 1905r., gdzie planowane jest spotkanie z psychologiem, następnie spotkanie z autorem książek, drobny poczęstunek, ogłoszenie wyników, rozdanie nagród
9. Organizatorzy zapewniają nagrody dla zwycięzców.
10. Gra polega na wykonywaniu zadań ułożonych przez organizatorów w formie zagadek i łamigłówek. Grupy składające się z 5 osób, podążają trasą wytyczoną na mapie, przechodząc od sali do sali, w której znajdują się różnego rodzaju łamigłówki. Za każde poprawnie rozwiązane zadanie grupa dostaje jeden punkt. Drużyna z największą liczbą punktów wygrywa.
11. W grze nie mogą brać udziału osoby niepełnoletnie bez opiekuna, osoby bez zespołu oraz pod wpływem alkoholu i używek.
12. Podczas wykonania zadań uczestnicy przestrzegają zasady samodzielności i poufności. Nie wolno rozpowszechniać zadań i kontaktować się z innymi grupami.
13. W ramach gry terenowej, zostanie zorganizowana zbiórka charytatywna, w której uczestnicy mogą wziąć udział przed rozpoczęciem gry.
14. Uczestnicy są zobowiązani stosować się do poleceń organizatorów.
15. Jeżeli podczas wydarzenia, dojdzie do zniszczeń w wyniku niestosowania się do regulaminu lub poleceń organizatora, odpowiedzialność ponosi uczestnik.
16. Osoba, która zapisuje się i bierze udział w grze, oświadcza, że zapoznała się z regulaminem wydarzenia i zobowiązała się przestrzegać jego zasad.
17. Za powstałe szkody na zdrowiu lub mieniu, w wyniku nieprzestrzegania regulaminu lub korzystania z zaproponowanych atrakcji wbrew ich przeznaczeniu, odpowiedzialność ponosi uczestnik.
18. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia poza terenem eventu, tj. budynku przy ul. Sterlinga 26 oraz budynku przy ul. Rewolucji 1905 r. 52.
19. Organizator bierze odpowiedzialność za bezpieczeństwo uczestników, tylko na terenie gry, tj. wymienionym w punkcie 17. W przypadku braku stosowania się do poleceń przez uczestnika, odpowiedzialność zostaje zniesiona z organizatora.

20. Celem gry jest:

- Rozwój wyobraźni i kreatywności
- Rozwój umiejętności radzenia sobie w niecodziennych i nietypowych sytuacjach
- Rozwój procesu myślenia dedukcyjnego
- Integracja zespołowa, współrywalizacja, praca w grupie, aktywność społeczna