



**KIERUNEK: GRAFIKA**  
**STUDIA MAGISTERSKIE**  
**PROFIL KSZTAŁCENIA: OGÓLNOAKADEMICKI**  
**PRZEDMIOTY KIERUNKOWE**

<b>ROK I</b>	<b>PKT ECTS</b>	<b>FORMA ZALICZENIA</b>
Archetypy i motywy ludyczne w sztukach wizualnych	1	zaliczenie
Strategia rozwijania warsztatu zawodowego	1	zaliczenie
Grafika i Animacja 3D I	2	zaliczenie
Techniki Cyfrowe I	2	zaliczenie
Fotografia I	1	zaliczenie
Struktury Wizualne I	1	zaliczenie
Projektowanie Grafiki Multimedialnej I	1	zaliczenie
Projektowanie Wydawnictw i Typografii I	2	zaliczenie
Grafika Warsztatowa I	2	zaliczenie
Malarstwo i Rysunek I	2	zaliczenie
Historia Sztuki	4	zaliczenie
ZDW: Język obcy	4	zaliczenie/egzamin
Projekt własnego przedsięwzięcia	1	zaliczenie
ZDW: Ochrona własności intelektualnej / Intellectual Property Protection	1	zaliczenie
Malarstwo i Rysunek II	2	zaliczenie
Grafika Warsztatowa II	2	zaliczenie
Projektowanie Wydawnictw i Typografii II	2	zaliczenie
Projektowanie Grafiki Multimedialnej II	1	zaliczenie
Struktury Wizualne II	2	zaliczenie
Fotografia II	2	zaliczenie
Techniki Cyfrowe II	1	zaliczenie
Sztuka Współczesna	4	egzamin
Grafika i Animacja 3D II	1	zaliczenie
<b>ŁĄCZNIE</b>	<b>42</b>	
<b>ROK II</b>	<b>PKT ECTS</b>	<b>FORMA ZALICZENIA</b>
Projekt - Praca Dyplomowa I	4	zaliczenie
Grafika i Animacja 3D III	2	zaliczenie
Seminarium dyplomowe - Praca teoretyczna I	4	zaliczenie
Ilustracja I	1	zaliczenie
ZDW: Analiza Dzieła Sztuki / Historia i Teoria Fotografii	2	zaliczenie
Fotografia III	2	zaliczenie
Struktury Wizualne III	2	zaliczenie
Projektowanie Grafiki Multimedialnej III	1	zaliczenie
Projektowanie Wydawnictw i Typografii III	2	zaliczenie
Projektowanie Wydawnictw i Typografii IV	2	zaliczenie
Projektowanie Grafiki Multimedialnej IV	1	zaliczenie
Struktury Wizualne IV	2	zaliczenie
Fotografia IV	2	zaliczenie
Ilustracja II	2	zaliczenie
Seminarium dyplomowe - Praca teoretyczna II	4	zaliczenie
Projekt - Praca Dyplomowa II	8	zaliczenie
Grafika i Animacja 3D IV	1	zaliczenie
<b>ŁĄCZNIE</b>	<b>42</b>	



<b>Specjalność: Grafika 3D i Game Art</b>		
<b>ROK I</b>	<b>PKT ECTS</b>	<b>FORMA ZALICZENIA</b>
Level design I	3	zaliczenie
Projektowanie graficzne w grach I	3	zaliczenie
Tworzenie gier komputerowych I	3	zaliczenie
Tworzenie gier komputerowych II	3	zaliczenie
Projektowanie graficzne w grach II	3	zaliczenie
Level design II	3	zaliczenie
<b>ŁĄCZNIE</b>	<b>18</b>	
<b>ROK II</b>	<b>PKT ECTS</b>	<b>FORMA ZALICZENIA</b>
Level design III	3	zaliczenie
Projektowanie graficzne w grach III	3	zaliczenie
Projektowanie Środowiska i Postaci I	3	zaliczenie
Projektowanie Środowiska i Postaci II	3	zaliczenie
Projektowanie graficzne w grach IV	3	zaliczenie
Level design IV	3	zaliczenie
<b>ŁĄCZNIE</b>	<b>18</b>	

<b>Specjalność: Projektowanie graficzne i fotografia</b>		
<b>ROK I</b>	<b>PKT ECTS</b>	<b>FORMA ZALICZENIA</b>
Projektowanie Systemów Identyfikacji Wizualnej I	3	zaliczenie
Fotografia Użytkowa i Reklamowa I	3	zaliczenie
Projektowanie Komunikatu Wizualnego I	3	zaliczenie
Projektowanie Komunikatu Wizualnego II	3	zaliczenie
Fotografia Użytkowa i Reklamowa II	3	zaliczenie
Projektowanie Systemów Identyfikacji Wizualnej II	3	zaliczenie
<b>ŁĄCZNIE</b>	<b>18</b>	
<b>ROK II</b>	<b>PKT ECTS</b>	<b>FORMA ZALICZENIA</b>
Projektowanie Systemów Identyfikacji Wizualnej III	3	zaliczenie
Fotografia Użytkowa i Reklamowa III	3	zaliczenie
Projektowanie Komunikatu Wizualnego III	3	zaliczenie
Projektowanie Komunikatu Wizualnego IV	3	zaliczenie
Fotografia Użytkowa i Reklamowa IV	3	zaliczenie
Projektowanie Systemów Identyfikacji Wizualnej IV	3	zaliczenie
<b>ŁĄCZNIE</b>	<b>18</b>	